Bolitas de Queso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

Gauss, Frodo, Cortázar y Aristóteles se reunieron para platicar sobre el mejor lenguaje de programación. Todos llegaron con hambre a su reunión, por lo que cuando les sirvieron la botana (bolitas de queso), cada uno agarró una cantidad al instante.

A Gauss no le tocó ninguna bolita de queso. Se sabe que Cortázar tomó el triple de bolitas que Frodo y también que Aristóteles agarró 2 bolitas más que Cortázar.

Si sabes cuántas bolitas agarró Frodo, ¿puedes saber cuántas agarró Aristóteles?

**Entrada**

Un entero positivo que representa la cantidad bolitas que agarró Frodo.

**Salida**

Un entero que representa la cantidad de bolitas que agarró Aristóteles.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 7 | 23 | Frodo agarro 7 bolitas. Cortázar tomó el triple de bolitas que Frodo, entonces significa que tomo 3×7=213×7=21 bolitas. Finalmente, Aristóteles agarró 2 bolitas más que Cortázar, es decir 21+2=2321+2=23. |

*Fuente: Coding Rush*

Problema subido por: [CodingRush](https://omegaup.com/profile/CodingRush/)

<https://omegaup.com/arena/problem/Bolitas-de-Queso#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <vector>

using namespace std;

int main() {

int f;

scanf("%d", &f);

cout << 3\*f + 2 << endl;

//system("pause");

return 0;

}